

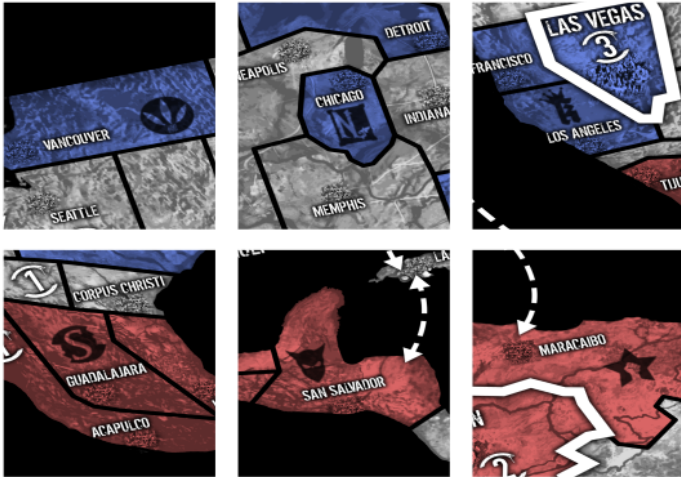
# MODE NO RESPECT

Le mode No Respect permet à 2 joueurs de s'affronter à Deal American Dream. Ce mode utilise les règles normales, à quelques exceptions près.

## TERRITOIRES OBJECTIFS

Les territoires de départ des clans qui ne sont pas joués sont les Territoires Objectifs pour cette partie. Lorsque ces territoires ne sont pas déjà occupés par un clan, il faut combattre pour les prendre, exactement de la même manière qu'une capitale.

La jauge de respect, les cartes profils et les cartes cibles ne sont pas utilisées. Pour gagner, un clan doit contrôler 3 Territoires Objectifs, ou éliminer le clan adverse.



Un clan peut utiliser toutes les cartes événements, les bonus de cartes armes et les capacités spéciales des clans dont il contrôle le Territoire Objectif.

Lorsqu'un clan capture un Territoire Objectif, il récupère automatiquement toutes les cartes événements du clan correspondant à ce territoire qui ont déjà été piochées (mais pas encore jouées), ainsi que toutes celles qui seront piochées par la suite, tant qu'il contrôle le territoire.

## ÉVÉNEMENTS

Une carte événement est piochée à la fin du tour de chaque joueur. Les cartes événements des clans non joués ne sont pas défaussées lorsqu'elles sont piochées (et une nouvelle carte n'est pas tirée en conséquence). Ces cartes sont gardées de côté sur la jauge de respect.



## COMPTE EN SUISSE

La carte "Compte en Suisse" a un effet différent : lorsqu'elle est tirée, chaque joueur gagne \$5M par Territoire Objectif qu'il contrôle.

